

## GRAFOMOTORIČKI ZADACI

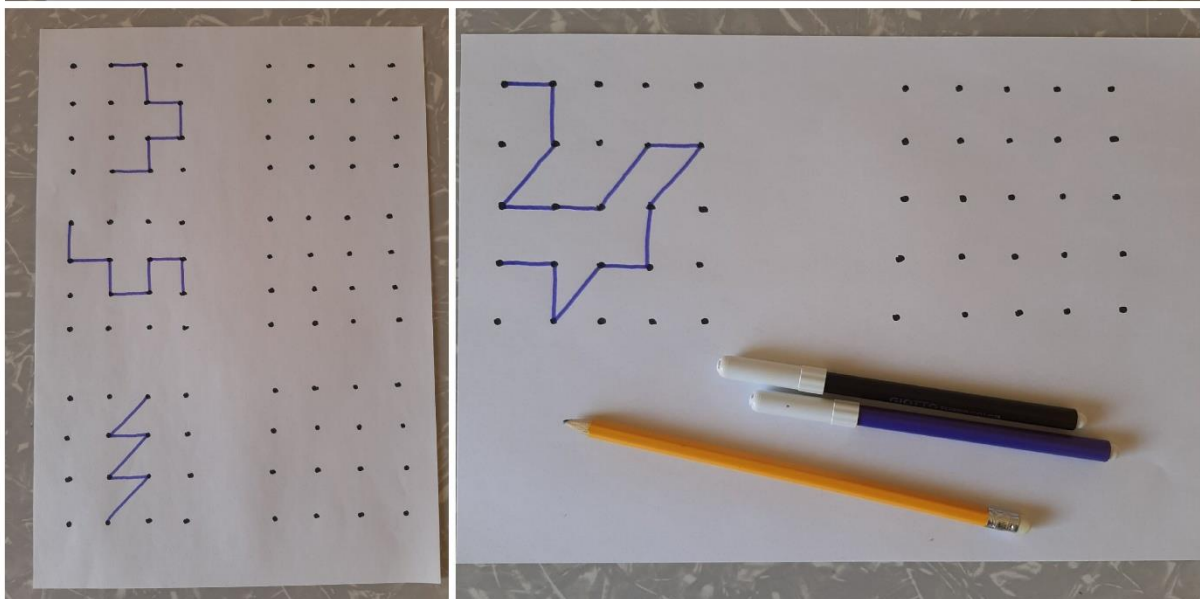
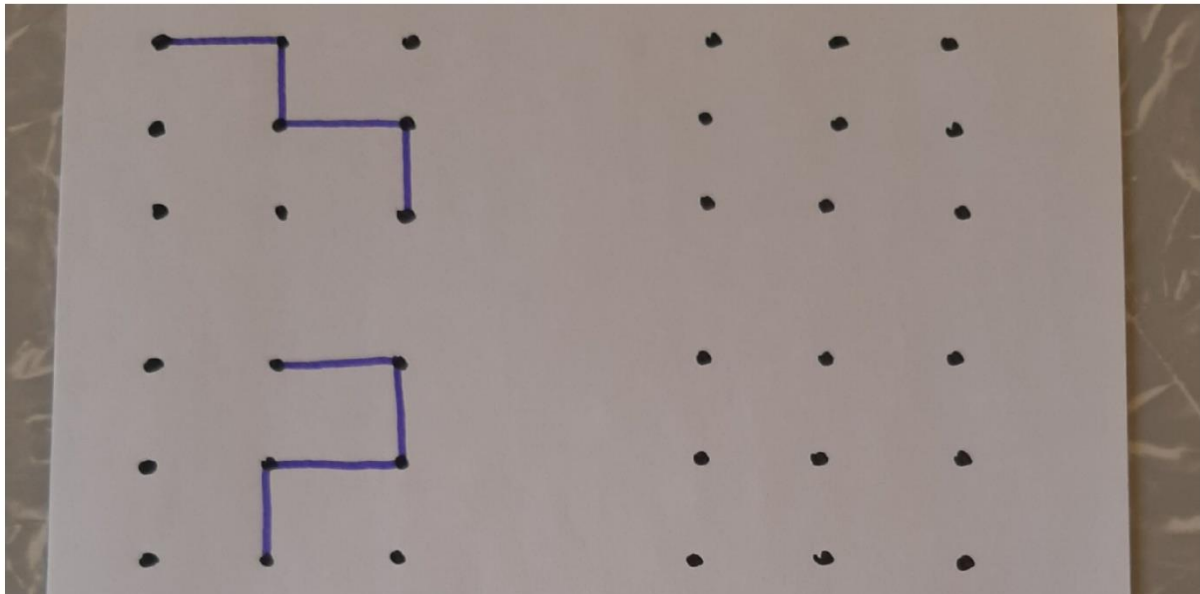
Potrebno vam je:

- Papiri
- Olovka
- Gumica za brisanje
- Flomasteri

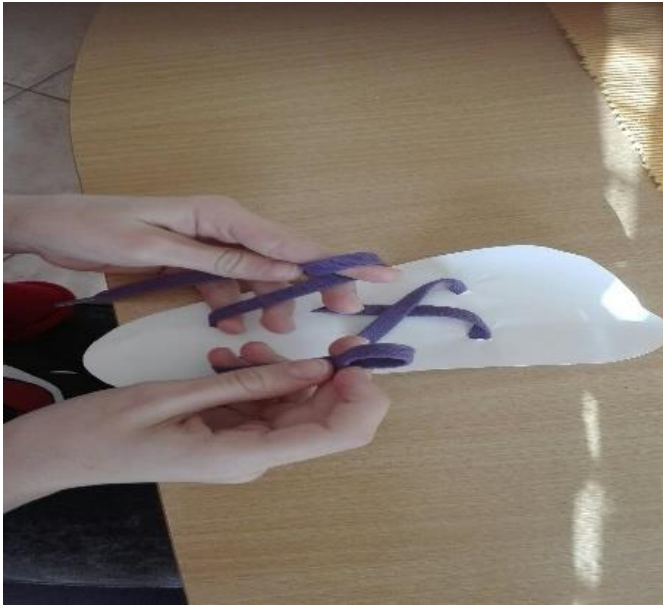
Prema predlošku od lakših primjera prema težima spojite točkice i ponudite djetetu da ih identično spoji s desne strane na praznom dijelu točkica.

Ovisno o dječjoj uspješnosti otežavajte zadatke. Za ljevake papir okrenite naopako.

Kroz ovu aktivnost dijete razvija koordinaciju ruke i oka (okulomotorika), finu motoriku (šaka i prsti), ispravan hvat olovke, orijentaciju na papiru, koncentraciju i vizualnu percepciju.



## UČIMO VEZATI VEZICE



Potrebni materijali: karton (ili deblji papir), škarice, flomaster i vezice za cipele (ili vuna, trakice,...). Od kartona izrežite oblik stopala (koje ste opcrkali svom djetetu). Ako koristite malo deblji papir pomozite djetetu da ga odreže po crti. Izbušite rupice.

Provlačenjem vezice kroz rupice, i vezanjem „na mašnu“, dijete razvija finu motoriku (šaka i prsti), istovremeno jačajući pozitivnu sliku o sebi i samostalnost.

## ŠIVANJE



Pripremite tkaninu, nekoliko gumbića, iglu, konac i škare. Predložite djetetu da zajedno zašijete gumb na tkaninu. Dok dijete šiva, ono razvija vještinu baratanja predmetima i alatima. Ovo je aktivnost u kojoj je nužna prisutnost roditelja zbog sigurnosti djeteta.

## **IGRA PANTOMIME**

Ovo je vrlo popularna igra, koju možete igrati u paru, ili s više igrača. Zadatak je da jedna osoba objašnjava partneru/drugima, koristeći samo tijelo (pantomima), pojam, koji je zamislilo. Nije dozvoljeno korištenje govora za pojašnjenje.

Ovom aktivnošću potičemo razvoj pažnje, koncentracije i svjesnosti svog tijela. I naravno, ovo je igra u kojoj ćete se svi jako dobro zabaviti.

**Sastavile odgojiteljice: Nada Š.  
Vesna K.Š.  
Ljerka L.  
i Nikolina K.**