

„OBLAK “ – KAKO NASTAJE KIŠA?

Potreban materijal: staklenka s vodom, jestiva boja, pjena za brijanje, kapaljka.

U pripremljenu staklenku s vodom zajedno s djetetom stavite pjenu za brijanje u omjeru 2/3 vode i 1/3 pjene. Dijete kapaljkom ukapava jestivu boju na pjenu za brijanje. Kad OBLAK (pjena) postane „težak“ od nakapanih kapljica jestive boje, iz „OBLAKA će početi padati kiša“.

Potaknite dijete da etape eksperimenta zabilježi crtežom, tekstom ili simbolima.

Ovim eksperimentom djetetu vidljivo i jasno približavamo nastanak prirodne, meteorološke pojave - kiše. Pri tom potičemo dijete na uočavanje uzročno-posljedičnih veza u prirodi.



Sastavile odgojiteljice Sonja K. i Marijana Č.

IGRA KOCKOM „NACRTAJ ŽIVOTINJU, ...“



Za ovu igru potrebni su vam papiri za crtanje, olovke, bojice i kockica iz igre „Čovječe ne ljuti se“. Broj igrača se kreće od 2 na više.

Igrači se prvo dogovore koju životinju će crtati (medvjed, pas, mačka, krava, lav, slon, tigar, kos, ...). Nakon toga dogovaraju koji broj na kocki će označavati određeni dio tijela životinje. Crtanje različitih životinja zahtijevat će od vas da dogovorite koje dijelove tijela ćete povezati uz određeni broj kockice. Ako vaše dijete zna pisati, neka upiše dogovoreno.

Primjer (mačka):

1. (nacrtati) GLAVU (bez detalja),
2. (nacrtati) TIJELO,
3. (nacrtati) UŠI,
4. (nacrtati) NJUŠKU, OČI, BRKOVE,
5. (nacrtati) NOGE,
6. (nacrtati) REP.

Dogovorite tko će biti prvi igrač ili iskoristite brojalicu (na kome završi zadnja riječ, on/ona počinje prvi) i odredite smjer (redosljed) bacanja kocke.

Svaki igrač ispred sebe ima jedan papir i olovku. Igrači naizmjenice bacaju kockicu. Crta se dio tijela koji je dobiven bacanjem kockice. Ako je igrač prethodno već osvojio (nacrtao) određeni broj, preskače taj krug igre i čeka sljedeće bacanje. Igra traje dok svi igrači ne nacrtaju (svatko na svom papiru) zadanu životinju.

Poredak igrača (na kraju igre) ovisi o tome kojom brzinom je tko osvojio svih 6 točkica na kockici (i nacrtao cijelu životinju). Na kraju svatko bojicama oboji svoju životinju.

Ovo je vrlo zabavna igra u kojoj ćete svi zajedno uvježbavati svoje vještine dogovaranja, poštivanja dogovorenih pravila, prisjećanja i povezivanja količine sa zadatkom grafomotorike (crtanjem). Podsjećamo vas da se veselite i da nikako ne inzistirate na fotografskom crtežu. Ne zaboravite da svatko vidi drugačije i jako je važno da potičete baš tu različitost u viđenju i nastanku crteža.

Sastavila odgojiteljica Ljiljana P.

„PRIZIVAČ KIŠE“ (RIŽOKIŠ) – afrički instrument
(naziv RIŽOKIŠ osmislila su djeca)



Za ovu aktivnost potrebni su vam:

- rola od papira za ruke
- vuna po izboru
- čavlići dužine 5 cm (cca 50 kom)
- 2 čepa od mlijeka ili nečeg drugog, promjera 5 cm
- 1 šaka riže
- Olovka

Ovu aktivnost obavezno provedite zajedno s djetetom, zbog sigurnosti korištenja materijala. Uputite dijete da iscrtta spiralnu liniju po roli od papira. Zajedno s njim /njom utisnite čavlice po liniji (pogledajte fotografiju). Omotajte rolu vunom. Uspite rižu i zatvorite rolu čepovima. (Možete i prethodno oslikati rolu i umjesto vune oblijepiti ju širokim selotejpom).

Dobili ste zabavni instrument koji laganim okretanjem stvara efekt padanja kiše i može se koristiti u raznim glazbenim igrama kao zvečka (izgovarajte brojalice uz pratnju „rižokiša“, pjevajte pjesme uz pratnju „rižokiša“, ili osmislite neku drugu aktivnost).

Ovom aktivnošću dijete razvija finu motoriku (šake i prsti), preciznost, te stječe osjećaj zadovoljstva zbog vlastite uspješnosti.

Sastavila odgojiteljica Nada Š.